

Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Volkhard Humburg**

Datum: 09.01.03 15:34 (Beitrag Nr. 59331)

Website: [www.web.de](http://www.web.de)

Die Auslegung bzw. Bedeutung der Ereigniskarte vom HdR-Die zwei Türme- Brettspiel mit der Anweisung "Du schlägst in einer geraden Richtung bis zu drei Felder weit, ohne Dich zu bewegen" erscheint mir ein wenig unklar.

Wenn ich diese Ereigniskarte im Spiel ziehe, kann ich mir dann eine beliebige gerade Reihe von drei Feldern auf dem Spielplan auswählen, von der ich die Orks aus dem Spiel nehmen darf, oder darf ich nur die Orks schlagen, die sich auf den ersten drei Feldern einer geraden Reihe befinden, die unmittelbar neben meiner zuletzt bewegten Spielfigur beginnt (liegt) ?

Mit freundlichem Gruß  
Volkhard

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Kathrin Nos**

Datum: 09.01.03 15:50 (Beitrag Nr. 59333)

Hallo Volkhard,

ich glaube, von Dir hat man bisher hier noch nichts gelesen, richtig? -> Herzlich willkommen!

"Volkhard Humburg" hat am 09.01.2003 geschrieben:

- > Die Auslegung bzw. Bedeutung der Ereigniskarte vom HdR-Die
- > zwei Türme- Brettspiel
- > mit der Anweisung "Du schlägst in einer geraden Richtung
- > bis zu drei Felder
- > weit, ohne Dich zu bewegen" erscheint mir ein wenig unklar.
- >
- > Wenn ich diese Ereigniskarte im Spiel
- > ziehe, kann ich mir dann eine beliebige gerade Reihe von
- > drei Feldern
- > auf dem Spielplan auswählen, von der ich die Orks aus dem
- > Spiel
- > nehmen darf, oder darf ich nur die Orks schlagen, die sich
- > auf den ersten drei Feldern einer geraden Reihe befinden,
- > die unmittelbar neben meiner zuletzt bewegten Spielfigur
- > beginnt (liegt) ?

Zweiteres: Dort wo Deine Spielfigur steht (bzw. beim Zwei-Personen-Spiel, bei dem ja jeder zwei Figuren spielt, die Figur, die den Ork geschlagen hat, der zu dem Ereignis geführt hat - wie Du ja auch schon geschrieben hast), kannst Du Dir eine der vier geraden Richtungen aussuchen. Die Orks auf den drei Feldern, die sich in dieser Richtung am nächsten an Deiner Figur befinden, darfst Du zu den von Dir geschlagenen Orks legen (vorher gucken, ob einer mit dem Schriftzug 'ENT' dabei ist). Deine Spielfigur bleibt aber stehen.

Vielleicht ist folgender Thread für Dich interessant:

<http://www.spielbox.de/phorum4/read.php4?f=1&i=58228&t=58228>

Alles Gute wünscht  
Kathrin.

P.S.: Ich habe mal ein '[RF]' mit in den Betreff genommen. Wenn man für Regelfragen immer dieses sog. tag verwendet, kann man mit Hilfe der Suchfunktion die Regelfragen leichter finden (einfach dieses [RF] mit als Suchbegriff eingeben), und sie so von Strategie-, Geschmacks- oder anderen Diskussionen unterscheiden.

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Michael Andersch**

Datum: 09.01.03 16:15 (Beitrag Nr. 59334)

Kathrin Nos schrieb:

>

- > Zweiteres: Dort wo Deine Spielfigur steht (bzw. beim
- > Zwei-Personen-Spiel, bei dem ja jeder zwei Figuren spielt,
- > die Figur, die den Ork geschlagen hat, der zu dem Ereignis
- > geführt hat - wie Du ja auch schon geschrieben hast)

Nicht nur im Zweierspiel. Auch im Mehrpersonenspiel könnte ich ja eine Zange schliessen, aber ein Ork den Du (als der andere an der Zange beteiligte Spieler) bekommst könnte mit "Ent" beschriftet sein, der die entspr. Ereigniskarte auslöst.

Dann würdest nach meinem Verständnis Du schlagen dürfen.

- > [...] kannst Du Dir eine der vier geraden Richtungen aussuchen.

Dachte ich auch. Allerdings hat mich ein Mitspieler mit einer anderen Interpretation überrascht, die ich nach etwas Nachdenken auch nicht so abwegig fand:

"Gerade Richtung" bedeutet: Eine der 8 möglichen Richtungen, allerdings ohne abzuknicken (wie dies z.B. bei der Bewegung möglich ist)

Ich spiel's zwar nach wie vor nach der auch von Dir geäußerten Interpretation, aber so ganz sicher bin ich mir da jetzt nicht mehr - ebenso bei der von mir in dem von Dir zitierten Thread gestellten Frage, ob ein Ork oder alle in diesem Radius (3 Felder) befindlichen Orks geschlagen werden. Auf die ich leider immer noch keine definitive Antwort habe, wie's denn gedacht ist.

Viele Grüße,  
Micha

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Wolfgang Lüdtko / TM-Spiele**

Datum: 09.01.03 16:32 (Beitrag Nr. 59335)

Hallo Orkjäger,

damit es auf dem Schlachtfeld nicht völlig ungeordnet zugeht, hier die offiziellen Regel(auslegungen) zu denen mich J.R.R Hering autorisiert hat:

- > Nicht nur im Zweierspiel. Auch im Mehrpersonenspiel könnte
- > ich ja eine Zange schliessen, aber ein Ork den Du (als der
- > andere an der Zange beteiligte Spieler) bekommst könnte mit
- > "Ent" beschriftet sein, der die entspr. Ereigniskarte auslöst.
- > Dann würdest nach meinem Verständnis Du schlagen dürfen.

Das ist richtig. Die Ereigniskarte gilt immer für den Spieler, der das ENT-Kärtchen aufdeckt - egal ob er am Zug ist oder nicht.

>

- > > [...] kannst Du Dir eine der vier geraden Richtungen
- > aussuchen.

>

- > Dachte ich auch. Allerdings hat mich ein Mitspieler mit einer
- > anderen Interpretation überrascht, die ich nach etwas
- > Nachdenken auch nicht so abwegig fand:

>

- > "Gerade Richtung" bedeutet: Eine der 8 möglichen Richtungen,
- > allerdings ohne abzuknicken (wie dies z.B. bei der Bewegung
- > möglich ist)

Mit "gerader Richtung" ist in der Tat eine der 8 möglichen Richtungen (also waagrecht, senkrecht, diagonal) gemeint. Allerdings darf man dabei nicht abknicken.

.....

Weiterhin Waidmannsheil  
und Spiele Grüße,  
Wolfgang

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Wolfgang Lüdtk**e / **TM-Spiele**  
Datum: 09.01.03 16:37 (Beitrag Nr. 59336)

Hallo,

die Erklärung von Kathrin ist exakt richtig!

Spiele Grüße  
Wolfgang

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Wolfgang Lüdtk**e / **TM-Spiele**  
Datum: 09.01.03 16:42 (Beitrag Nr. 59337)

Hallo Micha,

eine Antwort bin ich dir noch schuldig:

> Ich spiel's zwar nach wie vor nach der auch von Dir  
> geäußerten Interpretation, aber so ganz sicher bin ich mir da  
> jetzt nicht mehr - ebenso bei der von mir in dem von Dir  
> zitierten Thread gestellten Frage, ob ein Ork oder alle in  
> diesem Radius (3 Felder) befindlichen Orks geschlagen werden.  
> Auf die ich leider immer noch keine definitive Antwort habe,  
> wie's denn gedacht ist.

Es werden alle Orks auf diesen 3 Feldern in einer geraden Richtung geschlagen.

Der zitierte Thread ist bei mir untergegangen. Da war auch noch die Frage, wo die aufgrund dieser Ereigniskarte geschlagenen Orks hinkommen. J.R.R. Hering sagt dazu, sie kommen ungesehen in den Vorrat. In der Regel steht, dass immer, wenn aufgrund von Ereignissen Orks vom Plan entfernt wäre, diese in den Vorrat kommen. Allerdings ist es richtig. Auf dieser Karte steht es nicht ausdrücklich drauf.

Dennoch weiterhin viel Erfolg bei der Orkjagd  
und Spiele Grüße  
Wolfgang

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Kathrin Nos**  
Datum: 09.01.03 17:07 (Beitrag Nr. 59338)

Hallo Micha,

"Michael Andersch" hat am 09.01.2003 geschrieben:

> Kathrin Nos schrieb:

>>

>> Zweiteres: Dort wo Deine Spielfigur steht (bzw. beim  
>> Zwei-Personen-Spiel, bei dem ja jeder zwei Figuren spielt,  
>> die Figur, die den Ork geschlagen hat, der zu dem Ereignis  
>> geführt hat - wie Du ja auch schon geschrieben hast)

>

> Nicht nur im Zweierspiel. Auch im Mehrpersonenspiel könnte  
> ich ja eine Zange schliessen, aber ein Ork den Du (als der

- > andere an der Zange beteiligte Spieler) bekommst könnte mit
- > "Ent" beschriftet sein, der die entspr. Ereigniskarte
- > auslöst.
- > Dann würdest nach meinem Verständnis Du schlagen dürfen.

Stimmt natürlich - daran hatte ich beim Schreiben meines Postings gar nicht gedacht.

- >> [...] kannst Du Dir eine der vier geraden Richtungen aussuchen.
- >
- > Dachte ich auch. Allerdings hat mich ein Mitspieler mit
- > einer anderen Interpretation überrascht, die ich nach etwas
- > Nachdenken auch nicht so abwegig fand:
- >
- > "Gerade Richtung" bedeutet: Eine der 8 möglichen
- > Richtungen, allerdings ohne abzuknicken (wie dies z.B. bei
- > der Bewegung möglich ist)

Ein Aspekt, der die Restriktion auf die vier horizontalen und senkrechten Richtungen nahelegt, ist ein anderes Ereignis (ist es das mit Éowyn?) - dort wird explizit angegeben, dass man *auch* diagonal angrenzende Orks wählen darf. Das kann man meiner Meinung nach so interpretieren, dass sonst mit gerade Richtung eben das gemeint ist, was wir beide anscheinend einvernehmlich darunter verstanden hatten.

- > Ich spiel's zwar nach wie vor nach der auch von Dir
- > geäußerten Interpretation, aber so ganz sicher bin ich mir
- > da jetzt nicht mehr - ebenso bei der von mir in dem von Dir
- > zitierten Thread gestellten Frage, ob ein Ork oder alle in
- > diesem Radius (3 Felder) befindlichen Orks geschlagen
- > werden. Auf die ich leider immer noch keine definitive
- > Antwort habe, wie's denn gedacht ist.

Das ist auch mal wieder ein spezifisches Problem der deutschen Sprache - im Englischen würde da wahrscheinlich stehen 'in one direction', also als Zahlwort, während im Deutschen *ein* sowohl als unbestimmter Artikel als auch als Zahlwort verwendet wird. Ich habe es bisher in diesem Zusammenhang als Zahlwort (genau eine Richtung) interpretiert. Sonst wäre es ja auch zu einfach



Alles Gute wünscht  
Kathrin.

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [RF] Brettspiel "Herr der Ringe-Die zwei Türme"

Autor: **Philipp Klarmann**

Datum: 09.01.03 17:29 (Beitrag Nr. 59340)

Ne, leider nicht richtig, die Orks wandern nicht zu den geschlagenen Orks des Spielers, sondern zurück in den Vorrat.

Auf diesen Beitrag antworten

RE: [Korrektur "Herr der Ringe-Die zwei Türme"]

Autor: **Wolfgang Lüdtko / TM-Spiele**

Datum: 09.01.03 22:56 (Beitrag Nr. 59349)

Stimmt, Philipp. Nicht alles, was Kathrin geschrieben hat, ist exakt richtig. Ich hatte mich auf die Aussage bezogen, dass die Karte für den Hobbit gilt, der das ENT-Kärtchen erhalten hat, unabhängig davon, ob er am Zug ist oder nicht.

Das ist exakt richtig. Die anderen Aussagen allerdings nicht.

Also nochmal: Aufgrund von Ereigniskarten geschlagene Orks kommen IMMER unbesehen zum Orkvorrat zurück und mit der Elbenkrieger-Karte darf man bis zu 3 Felder (und somit Orks) in \*einer\* orthogonalen oder diagonalen Richtung schlagen.

Spiele Grüße

Wolfgang