

Fragen und Beiträge aus dem Forum von Spielbox-Online (www.spielbox-online.de)
Zusammengestellt von Michael Andersch

[RF] Funkenschlag

Autor: Ina Broß

Datum: 01.05.03 21:07 (Beitrag Nr. 66738)

Mit großer Begeisterung haben wir heute zweimal Funkenschlag zu zweit gespielt und es gefällt uns auch in dieser Variante ausgesprochen gut - allerdings ist die Spielzeit von 60 - 90 Minuten unserer Meinung nach nicht zu schaffen ...

Nun die Frage: in der Regel steht explizit, daß es 10 Elektro kostet, eine Stadt anzuschließen, wenn man über ein Landfeld geht und eben nicht zwölf - zwei für das Feld, zehn für die Stadt. Wie ist es aber wenn man eine Stadt über einen Fluß anschließt? Der kostet doch immer "plus 3"! Kostet der Anschluß dann 10 oder 13 Elektro?

Ina und Tina (die heute einen schönen FF-Tag hatten, es kam auch noch Flickwerk auf den Tisch)

13

Autor: Dieter Niehoff

Datum: 01.05.03 22:13 (Beitrag Nr. 66743)

Der Bau über einen Fluß kostet stets 3 Punkte mehr. Also kostet der Anschluß über einen Fluß an eine Stadt 13 "Geld". Schau Dir das (schlecht erkennbare) Bild zur "Phase 4: Bauen" in der Anleitung an. Im Osten wird für "13" (die Zahl ist noch so eben erkennbar) eine Stadt angeschlossen.

Dieter Niehoff

(ein großer "Funkenschlag-Fanatiker..... mit vielen Freunden für forzügliche Spielrunden)

[RF] Funkenschlag

Autor: [Christian Schnabel](#)

Datum: 05.11.02 20:54 (Beitrag Nr. 54933)

Hallo,

ich habe zwei Fragen zu Funkenschlag.

1.) In Stufe 1 wird in der 5.Phase (Bürokratie) immer das höchste Kraftwerk unter den Nachzugstapel gelegt.

In Stufe 3 wird in dieser Phase immer das Kraftwerk mit der kleinsten Nr. aus dem Spiel entfernt. Soweit, so klar.

Frage: Wie verhält es sich aber in der 2.Stufe?

Auf Seite 5 steht im letzten Absatz zum Thema Bürokratie:

Nun wird das größte Kraftwerk aus dem Kraftwerkmarkt (zukuünftiger Markt ganz rechts) unter den Nachzugstapel geschoben und durch das oberste ersetzt...(ab Stufe 3 ist dies anders; siehe: Die Spielstufen.) So entsteht im Nachzugstapel unter der Stufe-3-Karte eine Sammlung der höchsten (besten) Kraftwerke im Spiel; diese kommen dann in Stufe 3 ins Spiel (siehe Spielstufen).

Auf Seite 6 ist unter Spielstufe 2 zu lesen:

Die zweite Stufe beginnt nach der Phase 4 (Bauen)...

Zwischen Phase 4 (Bauen) und Phase 5 (Bürokratie) passiert folgendes. Das Kraftwerk mit der niedrigsten Nummer wird aus dem Spiel genommen und durch ein neues vom Nachzugstapel ersetzt...

Im letzten Absatz zu den Spielstufen (auf Seite 6) steht geschrieben (zu Stufe 3):

Ab jetzt (Frage: erst ab jetzt!?) wird in Phase 5 immer das kleinste Kraftwerk aus dem Spiel genommen...

Fragen :

a) Wird jetzt in jeder Runde der 2. Stufe zwischen den Phasen 4 und 5 das Kraftwerk mit der kleinsten Nr. aus dem Spiel entfernt oder nur einmalig zu Beginn der 2. Stufe?

b) Wird in der 2. Stufe auch weiterhin das Kraftwerk mit der höchsten Nr. unter den Nachzugstapel geschoben?

2.) Phase 2 Kraftwerke kaufen

Originalregel: Wenn ein Spieler ein Kraftwerk auswählen soll, aber keines haben möchte, darf er pasen. Er kann in dieser Runde danach nicht mehr mitbieten.

Bedeutet dies : Falls Spieler A (als Führender) kein Kraftwerk auswählt und damit passt, dann darf er in der gesamten Phase 2 kein Kraftwerk kaufen?

Z.B.: die zu erwerbenden Kraftwerke sagen Spieler A nicht zu; er paßt. Nun kaufen die Spieler B, C und D jeweils ein Kraftwerk. Durch das auffüllen des Kraftwerkmarktes vom Nachziehstapel hat Spieler A jetzt doch Interesse an einem soeben aufgedeckten neuen Kraftwerk. Darf er es erwerben? Ich vermute, daß die Antwort nein lautet. Bin mir aber leider auch da nicht ganz so sicher.

Viele Grüße

Christian Schnabel

[Auf diesen Beitrag antworten](#)

Re: [RF] Funkenschlag

Autor: [friedemann](#)

Datum: 06.11.02 00:31 (Beitrag Nr. 54940)

> Fragen :

> a) Wird jetzt in jeder Runde der 2. Stufe zwischen den Phasen
> 4 und 5 das Kraftwerk mit der kleinsten Nr. aus dem Spiel
> entfernt oder nur einmalig zu Beginn der 2. Stufe?

einmalig

> b) Wird in der 2. Stufe auch weiterhin das Kraftwerk mit der
> höchsten Nr. unter den Nachzugstapel geschoben?

ja

>

> 2.) Phase 2 Kraftwerke kaufen

>

> Originalregel: Wenn ein Spieler ein Kraftwerk auswählen soll,
> aber keines haben möchte, darf er pasen. Er kann in dieser
> Runde danach nicht mehr mitbieten.

>

> Bedeutet dies : Falls Spieler A (als Führender) kein
> Kraftwerk auswählt und damit passt, dann darf er in der
> gesamten Phase 2 kein Kraftwerk kaufen?

richtig

Funkenschlag Regelfrage

Seite 3 von 3

Viel Spaß beim Spielen

friedemann