

X.Net - Besser Spielen

© 2002 Michael Andersch

1) Umdrehen von Karten am Server

Die Karten werden nicht umgedreht, was zur Folge hat, dass auch mit Karten dieser Kategorie (sofern diese Kategorie auch nachgefragt wird) noch neue User gekauft werden können.
Zurückzunehmende Karten werden einfach am Ende des eigenen Zuges auf die Hand genommen

2) Punktvergabe

Punkte gibt es nur, wenn man die meisten oder zweitmeisten Karten einer Kategorie hat. Punkte gibt es nicht, wenn man zwar die zweitmeisten Karten einer Kategorie ausliegen hat, aber zwei oder mehr Leute mehr Karten derselben Kategorie ausliegen haben.

Hat man alleine die meisten Karten einer Kategorie ausliegen erhält man dafür doppelte Punktzahl.
Folge: Es wird mehr um die einzelnen Rubriken gekämpft (nach Originalregel könnten alle Spieler ein oder zwei Karten einer Kategorie ausliegen haben und würden trotzdem Punkte erhalten)

Abrechnungsbeispiel einer Kategorie, die ganz unten liegt (3. Reihe, 1 Punkt pro User):

Spieler	Karten dieser Kat.	Punkte
A	1	0
B	2	Userzahl
C	2	Userzahl
D	3	2x Userzahl
A	1	0
B	1	0
C	2	Userzahl
D	2	Userzahl
A	1	0
B	2	Userzahl
C	2	Userzahl
D	2	Userzahl
A	1	Userzahl
B	1	Userzahl
C	1	Userzahl
D	3	2x Userzahl

3) Spielende

Das Spiel endet bei 180 Punkten (entspricht ca. 8 Spielrunden)